



## Concept Arts (Personagens)

### Descrição

Nas aulas de Concept Arts, você conseguirá criar personagens com uma qualidade profissional que atualmente o mercado criativo exige.

Portanto, é exatamente aqui que a sua carreira será complementada, habilitando-o para um rentável mercado de trabalho.

### Objetivo

Este módulo da formação em desenho com técnica tradicional 2D, foi especialmente escrito para você que deseja começar e aperfeiçoar o processo de Concept Arts. Visa fornecer aos alunos, principalmente, o desenvolvimento de personagens, além de elaboração, organização das idéias e tipos de criação, fatores fundamentais para a realização do trabalho com resultados satisfatórios. A aquisição de técnicas de desenho, para o desenvolvimento de personagens e a organização das idéias complementarão a sua formação e o resultado natural será a evolução da sua carreira dentro deste mercado. Os fundamentos de desenho 2D, simplificação da anatomia, variação das formas e model sheet serão abordados neste módulo.

### Pré-requisito

É importante que o participante domine técnicas básicas de desenho 2D para um melhor aproveitamento do treinamento.

### Carga Horária

20 horas distribuídas em 5 dias de 4 horas.

### A quem se destina

Profissionais da área de animação 3D, modelagem 3d, web designers, games, multimídia e todos com interesse na criação de personagens usando técnicas 2D.

### Conteúdo

#### Introdução

Formas básicas de construção.  
Construção de personagens a partir de formas geométricas.  
Modelo vivo virtual  
Variação das formas no processo de criação.  
Construção de personagens com características estabelecidas  
Estilos de finalização.  
Desenvolvimento de model-sheet.  
Desenvolvimento de model-sheet - personagens individualmente.  
Desenvolvimento de model-sheet - atitudes.  
Formas de apresentação.

---

**Projeto de  
trabalho**

Apresentação de model-sheet com personagem desenvolvido durante o treinamento.

---