



Direção de arte e gestão de projetos Web

Descrição

Não só a Internet e a Web evoluíram, como também as expectativas dos usuários. O objetivo deste treinamento é formar profissionais capazes de coordenar todo o fluxo de trabalho, sabendo não só como combinar cores e fontes, mas também como obter o máximo do seu briefing.

Objetivo

O diretor de arte é um profissional cada vez mais solicitado no mercado de trabalho. Seu papel num projeto de Site é o de coordenar todo o fluxo de trabalho, sabendo não só como combinar cores e fontes, mas também como obter o máximo do seu briefing, estruturar adequadamente e consistentemente as informações, resolver questões de organização do conteúdo e implementar navegabilidade e usabilidade eficientes.

O Objetivo deste treinamento é formar o profissional em Direção de Arte para a Web, através de uma combinação de estudos teóricos, análise e "desconstrução" de sites e um projeto de conclusão assessorado em sala de aula.

Pré-requisito

Ter conhecimento em algum software de edição de imagens (Photoshop, fireworks)

Carga Horária

20 horas distribuídas em 3 dias de 8 horas ou 5 dias de 4 horas

A quem se destina

Dirigido a webdesigners que desejem atualizar e trocar conhecimentos, gerentes de projeto web e designers gráficos que pretendem migrar para o universo web. Também é indicado a iniciantes que pretendam entender melhor os conceitos necessários para produzir sites eficazes e de sucesso.

Conteúdo

Conceitos Iniciais	Vantagens e benefícios do design Direção de arte Design x Webdesign
O Projeto e o cliente	O que é Briefing Desenvolvendo o Briefing
Arquitetura da Informação	O Que é Arquitetura da Informação Por que se preocupar? Projetando a Arquitetura da Informação
Layout	Características do meio Storyboards Princípios de design aplicado a web
Tipologia	Caracteres e fontes Controle de tipologia em páginas web

	Legibilidade
Cores	Modelos de cor Sistemas aditivo e subtrativo Psicodinâmica das cores
Usabilidade	Ninguém lê nada Como o usuário realmente enxerga a página O modelo da "satisficiência" (satisfação + eficiência) Teste de usabilidade
Projeto	Tipos de projetos Projeto de conclusão de curso
