



Flash

Descrição

O Flash estabeleceu-se como o padrão de arquivo em animação, áudio e vídeo para Web com cerca de meio bilhão máquinas com o Adobe Flash Player instalado para a visualização de arquivos Flash! Com o Flash é possível criar conteúdo e aplicativos para a Internet, interfaces de usuário, publicidade on-line e muito mais.

Objetivo

Apresentar o Flash, capacitando o aluno a desenvolver animações, apresentações e sites para a Internet utilizando os últimos recursos de animação vetorial, áudio e vídeo presentes no programa.

Pré-requisito

Ter conhecimentos básicos em um sistema operacional Windows ou Mac OS.

Carga Horária

40 horas distribuídas em 5 dias de 8 horas ou 10 dias de 4 horas

A quem se destina

Empresas e profissionais de Informática, Propaganda e Marketing que desejam desenvolver animações, apresentações e web sites profissionalmente.

Conteúdo

Conceitos Básicos

Introdução ao Adobe Flash
A interface do Adobe Flash
Criação de um novo documento do Flash
Design de documentos do Flash

Criação de gráficos e texto

Uso e criação de gráficos
Sobre gráficos e camadas
Importação de gráficos
Conversão de bitmaps em gráficos baseados em vetores
Uso do texto

Adição de animação

Linha de tempo
Distribuir em camadas
Interpolação de movimento
Valor alfa
Desmembramento
Uso de guias de movimento
Máscaras
Interpolação e dicas de forma
Interpolação de forma ou de movimento?

Uso de símbolos

MovieClips
Buttons

Adição de som e vídeo	Adição de som Importação de sons Arquivos do Flash e MP3s Adição de som a um filme Modificação do nível de som Adição e Importação de vídeo Adição de vídeo a um filme
Programando interatividade	O Que é Actionscript O Painel Actions Utilizando o Script Assist Programação básica de interatividade para sites em actionscript 2
Publicação	Considerações gerais antes da publicação Publicação e Formatos Resolvendo o problema de ativação de Active X Publicação em HTML
