



## Flash Actionscript Expert

### Descrição

Este treinamento enfoca nas mais modernas e poderosas técnicas de programação em ActionScript 3, essa poderosa linguagem de programação que permite criar experiências ricas e impactantes para o usuário final.

### Objetivo

Capacitar profissionais no desenvolvimento de ActionScript 3 Avançado.

### Pré-requisito

Ter cursado o treinamento de Flash Avançado no DRC ou ter conhecimentos equivalentes em Actionscript 3.

### Carga Horária

20 Horas divididas em 5 aulas de 4 horas

### A quem se destina

Profissionais que precisam estender seus conhecimentos em Flash, trabalhando com as mais modernas e eficazes técnicas de ActionScript 3.

### Conteúdo

<b>Estruturas de repetição</b>	Loops de código For For in
<b>Estruturas complexas de dados</b>	Arrays Arrays nomeados Objects
<b>Eventos</b>	Event Handling em Actionscript Entendendo eventos do mouse, teclado (key) e texto Acessando o objeto alvo (target)
<b>Carregamento de dados remotos</b>	Carregamento assíncrono de dados via XML Representação de dados em E4X Filtrando dados XML
<b>Orientação a objetos</b>	Conceitos de orientação a objetos Criação de classes e pacotes A classe Document Manipulando e customizando a document class
<b>Display List</b>	Manipulação da Display API e Display list Exibindo e ocultando elementos Mudando a ordem de exibição

---

<b>Classe String</b>	Manipulação de textos Localizando, alterando e formatando textos
<b>Classe Math</b>	Operações matemáticas avançadas Arredondando valores Sorteio randomico de valores
<b>As classes Movieclip e Sprite</b>	Manipulações avançadas com MovieClips e Sprites Duplicação dinâmica Anexação dinâmica Detecção de colisão

---