



Flash Avançado para WebDesigners

Descrição

A linguagem de programação embutida do Flash CS3 torna possível criar efeitos e interações ainda mais espetaculares do que com o Flash sozinho. Com um robusto ambiente de desenvolvimento é possível desenvolver rapidamente aplicativos orientados a dados para a Web.

Objetivo

Este treinamento é voltado para webdesigner que precisam ir mais a fundo no conhecimento do Flash, se armando de mais recursos para criação de sites mais completos e poderosos.

O curso aborda desde questões mais simples (criação de barras de rolagem em textos, botão de parar e voltar som, menu drop-down, animações avançadas etc) que utilizam pouca ou nenhuma programação, até questões mais complexas (pre-loading, leitura de documentos e imagens externas etc), sem nunca perder de foco o público principal deste treinamento: Webdesigners

Pré-requisito

Ter conhecimento necessário correspondente aos treinamentos de Flash.

Carga Horária

40 horas distribuídas em 5 dias de 8 horas ou 10 dias de 4 horas

A quem se destina

Dirigido a webdesigners que precisam elevar o patamar das suas produções Flash a um novo nível de riqueza, acabamento e profissionalismo.

Conteúdo

Introdução ao Actionscrip 3	<p>Novidades e vantagens do Actionscrip 3</p> <p>Fundamentos de programação em Actionscrip 3</p> <p>Programação Orientada a Objetos</p> <p>Métodos, propriedades e eventos</p> <p>Adição de eventos com addEventListener</p>
Estruturas básicas de programação	<p>Funções</p> <p>Estruturas condicionais</p>
Trabalhando com classes e objetos	<p>Packages e Imports</p> <p>Operador new</p>
Trabalhando com a classe Display	<p>Adicionando e removendo itens de uma Display List</p>
Trabalhando com Movie-clips	<p>Arrastando movie-clips</p> <p>Customizando o ponteiro do mouse</p> <p>Criando uma Janela Arrastável</p>

Trabalhando com textos	Variáveis Caixas de texto Modificando o conteúdo em caixas de texto Criando barra de rolagem
Carregamento de conteúdo Externo	Carregando arquivos externos (SWF, JPG, PNG, ou GIF) A classe Loader Manipulando o progresso de carregamentos externos Carregamento de Áudio externo (mp3) com controle de volume
Trabalhando com componentes e acesso a dados externos	Os componentes de Interface do Flash Trabalhando com XML Exibindo dados externos em componentes visuais
