



## MatchMover (Track de Câmera 3D)

### Descrição

O Match Mover é um software da Autodesk desenvolvido para capturar e simular o movimento de uma câmera real dentro de ambientes 3D em softwares como o Maya, 3DMax ou XSI.

### Objetivo

Desenvolver o sistema de "Video Tracking". Processo pela qual podemos rastrear os movimentos de objetos e câmeras capturados em vídeo e transportá-los para dentro de softwares em três dimensões e, a partir desse ponto, introduzir elementos virtuais como objetos ou personagens em vídeos com precisão e realismo.

O software utilizado é o Match Mover, programa do pacote Autodesk para Mídia e Entretenimento que acompanha o Maya.

### Pré-requisito

É imprescindível que o participante possua conhecimento em Photoshop e After Effects, e já possua alguma experiência com softwares de animação 3D. Recomendamos os Treinamentos de Maya I e II do DRC.

O Match Mover cria animação de câmeras para vários programas, mas neste Treinamento será utilizado apenas o software Autodesk Maya.

### Carga Horária

Total de 20 horas.

### A quem se destina

Profissionais da área de criação de imagem, editores e compositores de vídeo, animadores de outros aplicativos, motion graphics, etc.

### Conteúdo

<b>Match Mover</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interface do programa.</li> <li>Entendendo o sistema de Tracking.</li> <li>Produzindo um vídeo para Tracking.</li> <li>Utilizando o Match Mover.</li> <li>Formas de captura de movimentos.</li> <li>Análise e viabilidade de Tracking em vídeos.</li> <li>Inserção de objetos 3D.</li> <li>Renderização por Layers no Maya.</li> <li>Estudos de imagens HDR.</li> <li>Estudo de iluminação em ambientes 3D.</li> <li>Composição de imagens.</li> </ul>
--------------------	---