



Maya – Dynamics Avançado

Descrição

O Treinamento de Maya – Dynamics do DRC é o módulo indicado para a produção de efeitos especiais com o uso de partículas para a simulação de fumaça e fogo, colisão de objetos, tecidos e pêlos.

Objetivo

Desenvolver animações baseadas na dinâmica dos objetos, adicionando campos de gravidade, atração, vento, etc.
 Colisão de partículas e entre corpos sólidos levando em consideração massa corporal e atrito.
 Conhecer o robusto sistema nDynamics do Maya para a criação de tecidos (nCloth).
 Conversão de sistema dinâmico para keyframes.

Pré-requisito

Treinamento de Maya - Complete do DRC de 120 horas.

Carga Horária

20 horas.

A quem se destina

Profissionais da área de 3D, que já dominam as técnicas de modelagem e texturização e pretendem se especializar em animações baseadas em dinâmica de corpos, tecidos e partículas.

Conteúdo

Dinâmica de partículas e corpos	Dinâmica x Keyframe Princípios de animações dinâmicas. Sistemas de colisão de partículas. Sistemas de colisão de corpos (ativos e passivos) Sistema de Soft Body. Criação e renderização de partículas. Funcionamento dos Fields. Partículas gerando partículas.
Efeitos Especiais	Análise de movimento – reconstruindo uma cena. Módulo de Fur para a produção de pelos. Efeitos (Criação de fogo, raios e fumaça). Módulo nCloth (tecidos virtuais). Simulação de superfícies líquidas: Ocean e Pond.