



Maya – Mental Ray

Descrição

Neste curso temos como objetivo melhorar as qualidades das imagens em seus trabalhos. Usando o Renderizador Mental Ray.

Objetivo

O conteúdo deste curso tende a melhorar a qualidade visual de trabalhos realizados no Maya, usando os recursos de iluminação indireta, shaders e render Passes do Mental Ray.

Pré-requisito

Imprescindível a conclusão do Maya, Photoshop e Illustrator.

Carga Horária

20 horas.

A quem se destina

Profissionais da área de 3D, que já dominam as técnicas básicas de shaders e pretendem elevar a qualidade de suas imagens para o patamar de foto-realismo digital.

Conteúdo

O que é Shader
O que é Mentalray?
As diferenças entre os Renderizadores Maya Software e Mentalray
Mia_Material
Mia_Material_x_passes
Uso das luzes.
Formatos de Imagens LDR e HDR
Bump e Displacement
Iluminação Indireta: Final Gathering e Global illumination
Iluminação via HDR e Sun Physical Sky
Técnicas de Renderização (redução de Tempo)
Renderização por Layer (shadows, Specular, Color e Oclusion)
Render Passes.

DRC Treinamento e Consultoria Digital LTDA
Rua Joaquim Floriano, 733, 8.º Andar Itaim Bibi São Paulo
Tel.: 11 3168 2123 Fax: 11 3079 9485