



## Maya – Setup Avançado

### Descrição

O Treinamento de Maya - Setup do DRC foi desenvolvido para quem pretende dar vida as suas criações. Personagens ou objetos que precisam de movimentos específicos necessitam de esqueletos e sistemas de controle, visando sua funcionalidade anatômica e/ou mecânica.

### Objetivo

Construir e operar uma complexa hierarquia de juntas e deformadores, aplicando funcionalidade a uma base modelada de personagem. Criar e customizar controles que otimizarão o seu workflow permitindo maior criatividade e direção da cena proposta.

### Pré-requisito

Treinamento de Maya - Complete do DRC de 120 horas.

### Carga Horária

20 horas.

### A quem se destina

Profissionais da área de 3D, que já dominam as técnicas de modelagem e texturização e pretendem se especializar na construção de hierarquias, riggings e setup.

### Conteúdo

<b>Hierarquias</b>	<p>Grupos e Parentescos.            Editores de Conexões de Nodos: Hypergraph e Hypershade.            Princípios de programação em MEL (Maya Embedded Language), a linguagem do Maya.            Set Driven Key</p>
<b>Esqueletos e Malhas</b>	<p>Criação de skeletons e rigging de nodos.            Metodologia de setup e anatomia funcional de modelos.            Criação de atributos animáveis personalizados.            Animação por keyframe.            Setup para expressões faciais.            Setup para fonemas em português.            Bind Skin – Smooth Bind.            Pintura e edição de influência em malhas.            Criação e edição de deformadores.</p>